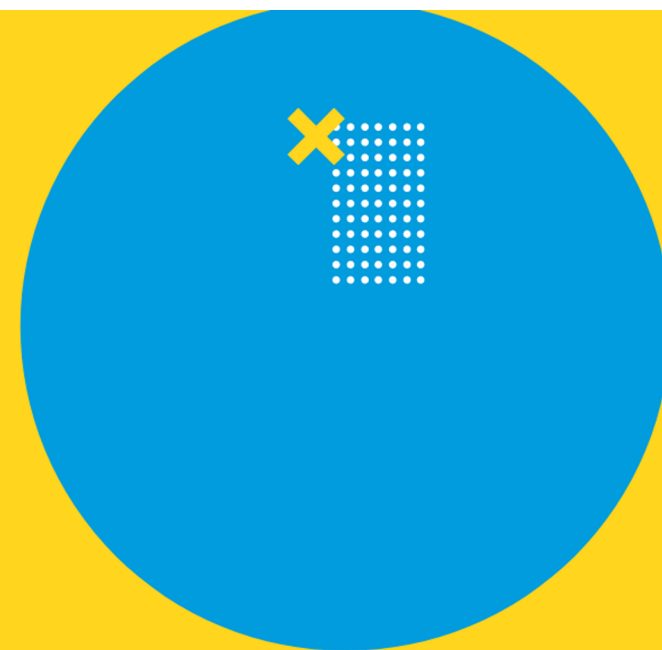




MISSION:STEAM

A guide for ethnic minorities in STEAM

MIGRATION



Co-funded by
the European Union

MIGRATION → Umzug, umziehen

WELCHE ANDEREN TIERE
KÖNNTEN WIR IN DIE LISTE
DER MIGRANTEN AUFNEHMEN?

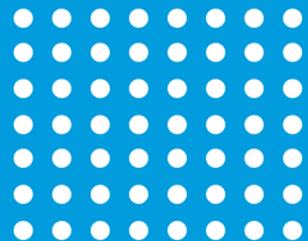
Antwort 1

Antwort 2

Antwort 3

Antwort 4

Antwort 5

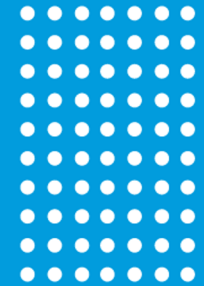
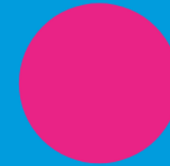


Erzählen Sie uns von den Roten Krabben!



Zehn Millionen rote Krabben kriechen aus dem Wald ans Ufer und zurück in ihrer jährlichen Migration

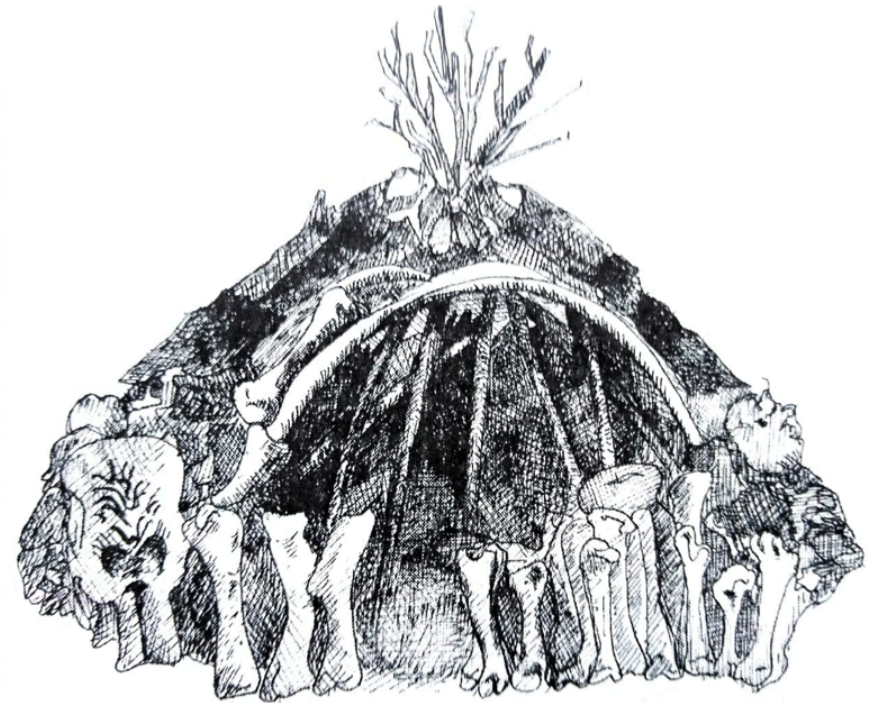
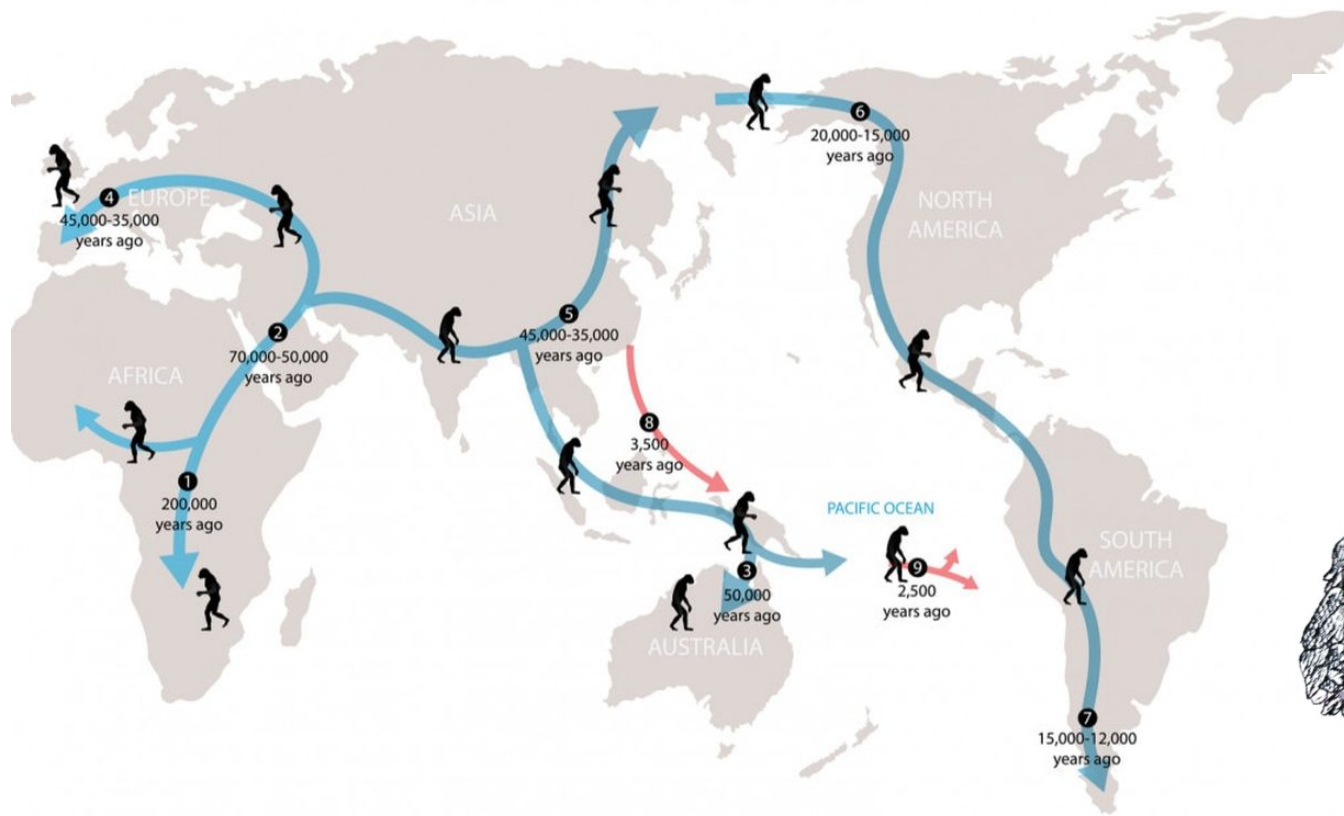
“„



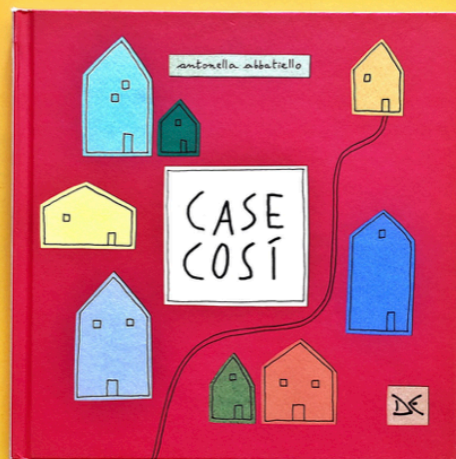
NACH ANSICHT DER ARCHÄOLOGEN SIND FAST ALLE VÖLKER DER ERDE MIGRANTEN, DENN DIE MENSCHHEIT ENTSTAND VOR ETWA 200 000 JAHREN IN AFRIKA UND VERBREITETE SICH VON DORT AUS ÜBER DIE GANZE WELT - EUROPA, ASIEN, AUSTRALIEN UND DIE AMERIKA.

Boris Altner





Claudia Losi
Mezeryc hut
Ukraine, 15,000 years ago



Case Così
Antonella Abbatiello

BESCHREIBEN SIE IHR HAUS

Antwort 1

.....

Antwort 2

.....

Antwort 3

.....

Antwort 4

.....

Antwort 5

.....

Antwort 6

.....

Antwort 7

.....

Antwort 8

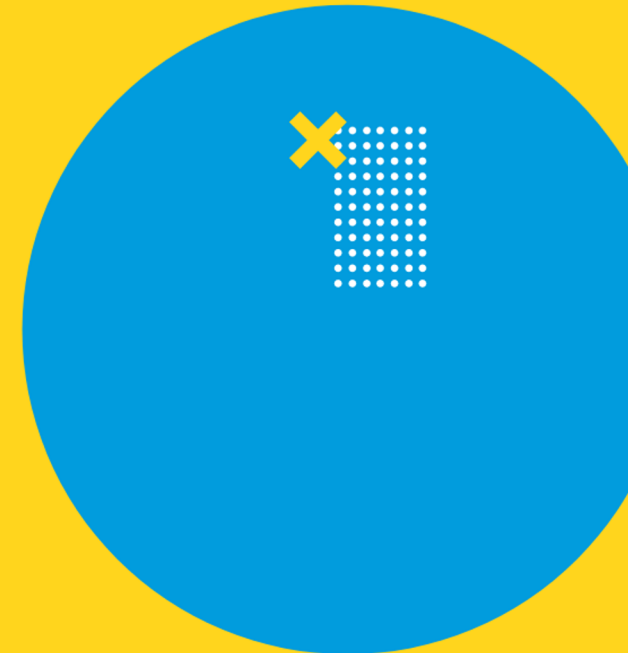
.....

Antwort 9

.....

Antwort 10

.....



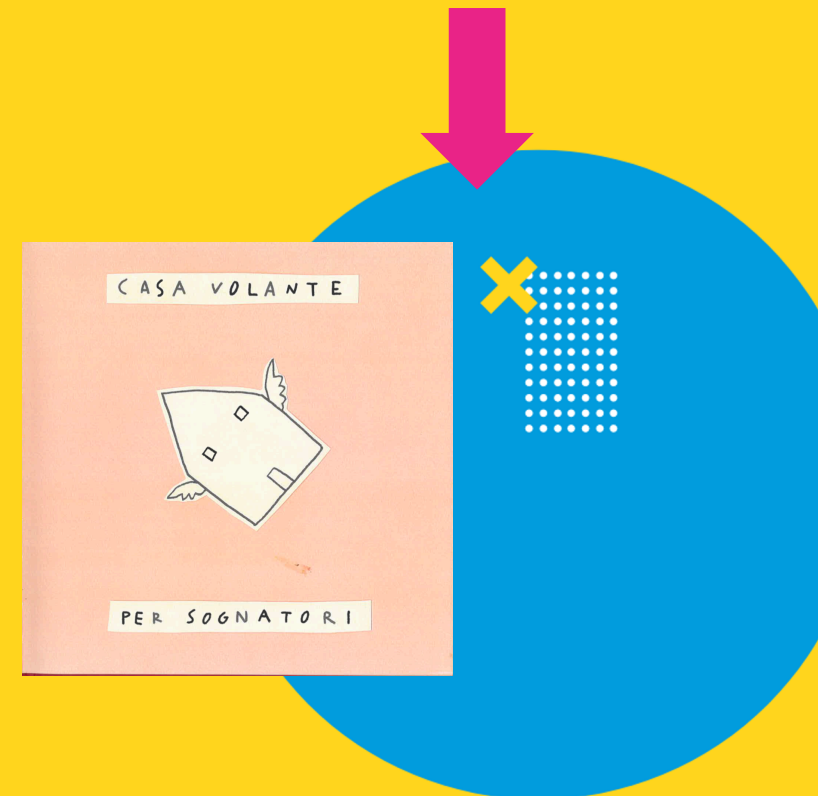
WIE SIEHT IHR ZUHAUSE AUS?

Nimm ein weißes Blatt A4-Papier und zeichne ein Haus.

Welche Form hat es?

Kannst du irgendeine Eigenschaft des Bewohners beschreiben?

Befolge das Beispiel!(Z.B. WENN DAS HAUS FLIEGEN KANN, TRÄUMT DER BESITZER GERNE)



STELLEN SIE SICH EINE STADT VOR

SIE BRAUCHEN:

Ausdruck des Arbeitsblatts N. 1

Sie können weißes oder farbiges Papier verwenden!

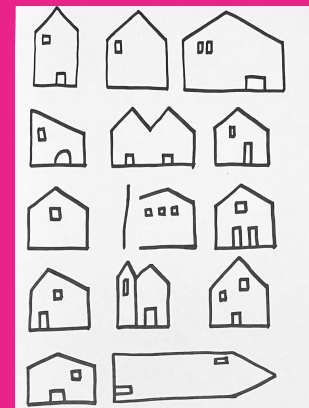
BUNTSTIFTE ODER FARBIGE MARKER

A3-BLÄTTER

Schere

Kleber

Einige weiße A4-Blätter



Worksheet n. 1



LASST UNS EINE STADT BAUEN

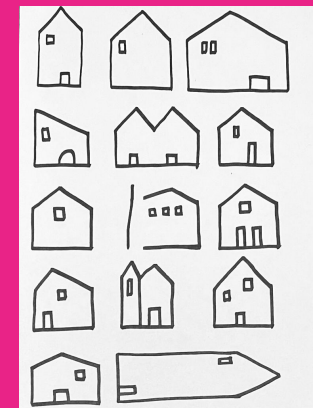
FANGEN WIR AN

1. Male die Häuser an. Wenn du Zeit hast, kannst du noch mehr Häuser anmalen.

2. Ausschneiden und auf ein A3-Blatt kleben!

3. Erstellen Sie eine Stadt und schreiben Sie ihren Namen oben auf das Blatt.

4. Überlegen Sie, wie die Bewohner dieser Stadt sind, was sie mögen.



Worksheet n. 1

WIE HABEN SIE IHRE STADT GENANNT? WER LEBT DORT?

Antwort 1

.....

Antwort 2

.....

Antwort 3

.....

Antwort 4

.....

Antwort 5

.....

Antwort6

.....

Antwort7

.....

Antwort 8

.....

Antwort 9

.....

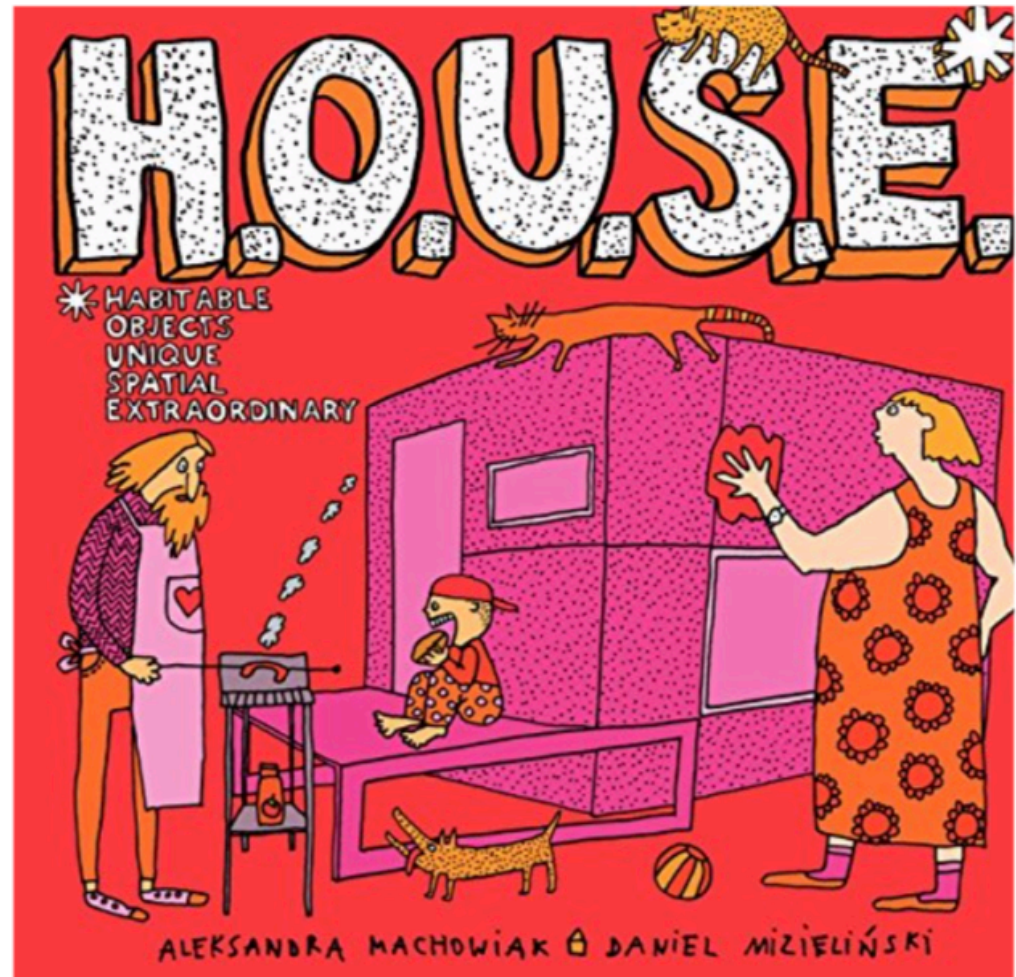
Antwort10

.....





Ugo La Pietra, Italian architect, designer artist







1.Rotterdam/2.Vietnam/3.Iran/4.Mongolia/5.Chile/6.Svezia/7.Olanda/8.Australia/9.Napoli, case Rom/10.Roma

ALGORITHMUS

Erinnern Sie sich, was ein Algorithmus ist?



Was ist ein Algorithmus ?

Antwort 1

.....

Antwort2

.....

Antwort3

.....

Antwort 4

.....

Antwort 5

.....

Antwort 6

.....

Antwort 7

.....

Antwort 8

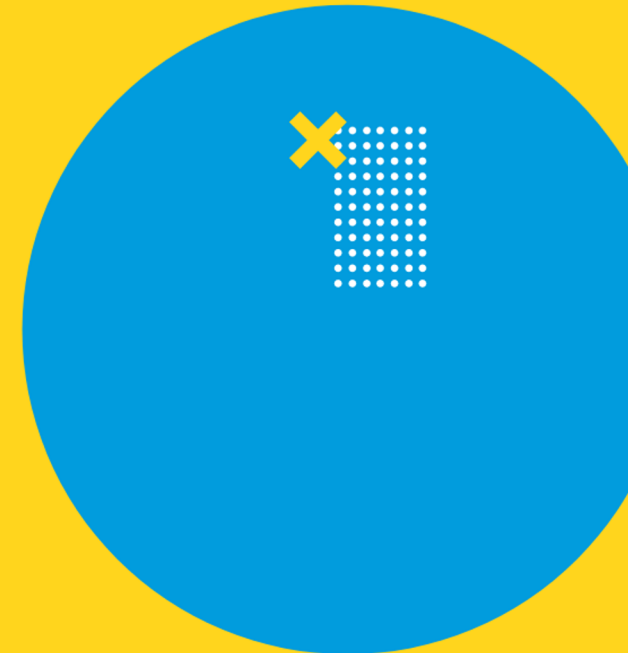
.....

Antwort 9

.....

Antwort 10

.....



ALGORITHMUS

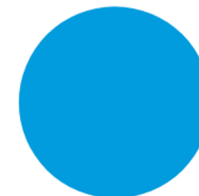
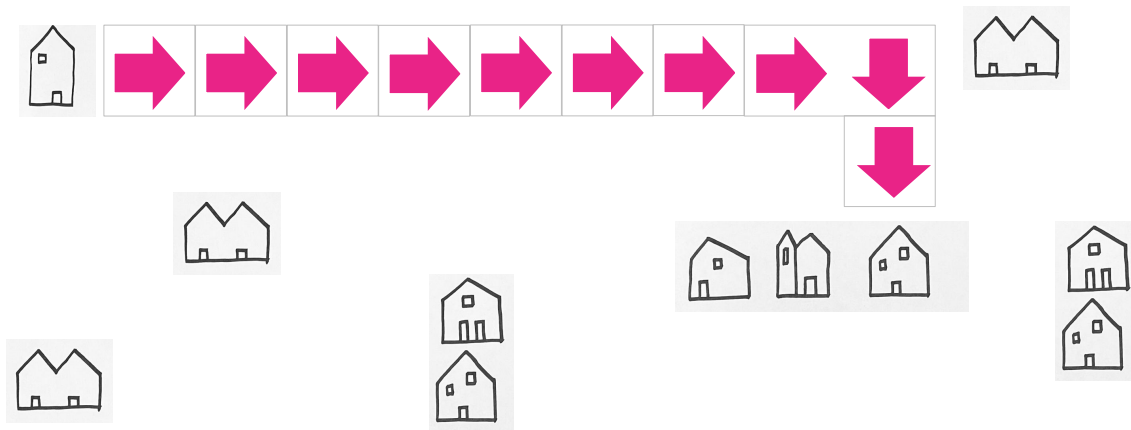
eine Abfolge von Schritten, die befolgt werden müssen, um ein bestimmtes Ergebnis zu erzielen.



ALGORITHMEN

ERSTELLEN SIE IHREN EIGENEN ALGORITHMUS

1. WÄHLE DEINE ZWEI LIEBLINGSHÄUSER IN DEINER STADT.
 2. ZEICHNE EINE WEGBESCHREIBUNG VON HAUS 1 ZU HAUS 2, MIT ALLEN PFEILEN, DIE DU BRAUCHST.
- (FOLGEN SIE DEM BEISPIEL. VERSUCHEN SIE, EINEN KÜRZEREN WEG ZU FINDEN!)

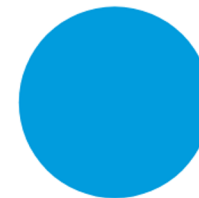
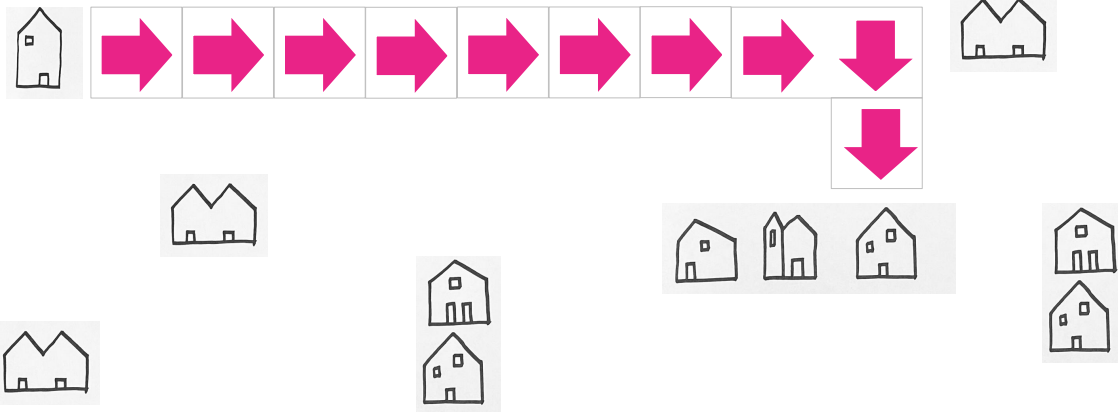


ALGORITHMEN

ERSTELLEN SIE IHREN EIGENEN ALGORITHMUS

3. SCHREIBEN SIE IHREN ALGORITHMUS ANHAND DES BEISPIELS

AUFSCHRITT 1 + SCHRITT 1 + SCHRITT 1 + SCHRITT 1 + SCHRITT 1 +
SCHRITT 1 + 1 SCHRITT + 1 SCHRITT + 1 SCHRITT + 90° DREHUNG NACH
RECHTS + 1 SCHRITT



ALGORITHMEN

VERKÜRZEN SIE IHREN ALGORITHMUS

4. SCHREIBEN SIE IHREN ALGORITHMUS ANHAND DES BEISPIELS UM.

SCHRITT 1 + SCHRITT 1 + SCHRITT 1 + SCHRITT 1 + SCHRITT 1 +
SCHRITT 1 + SCHRITT 1 + 1 SCHRITT + 1 SCHRITT + 1 SCHRITT + 90°
DREHUNG NACH RECHTS + 1 SCHRITT

=

8 SCHRITTE + 90° DREHUNG NACH RECHTS + 1 SCHRITT



ALGORITHMEN

LASS UNS ONLINE SPIELEN!

1. <https://beebot.terrapinlogo.com/> ir pasirinkite : " COMMUNITY MAT"
2. Viel Spaß mit deinen Klassenkameraden und deinem Lehrer mit: BEE-BOT!

