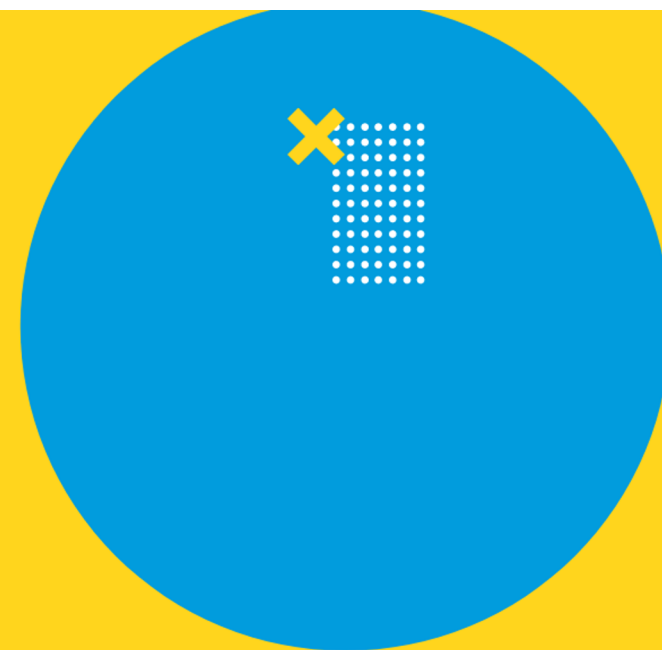




MISSION:STEAM

A guide for ethnic minorities in STEAM

MIGRATION



Co-funded by
the European Union

**LASST UNS ÜBER
BEWEGUNG SPRECHEN!**



Wie beschließt ein Schmetterling, sich zu bewegen?

Antwort 1

.....

Antwort 2

.....

Antwort 3

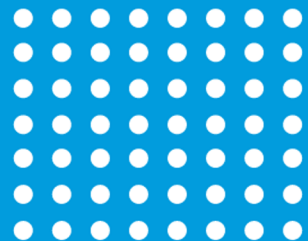
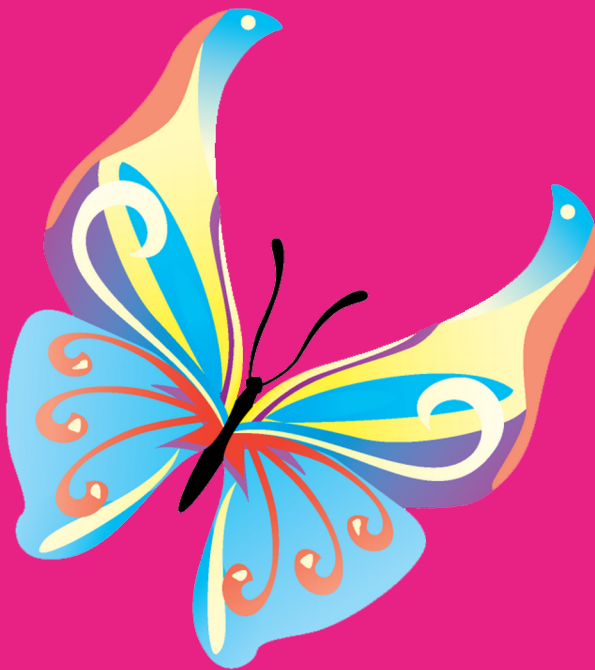
.....

Antwort 4

.....

Antwort 5

.....



LASST UNS ÜBER BEWEGUNG SPRECHEN!

UND WIE BEWEGT SICH DER ROBOTER ?



DENKEN ROBOTER SELBSTÄNDIG?

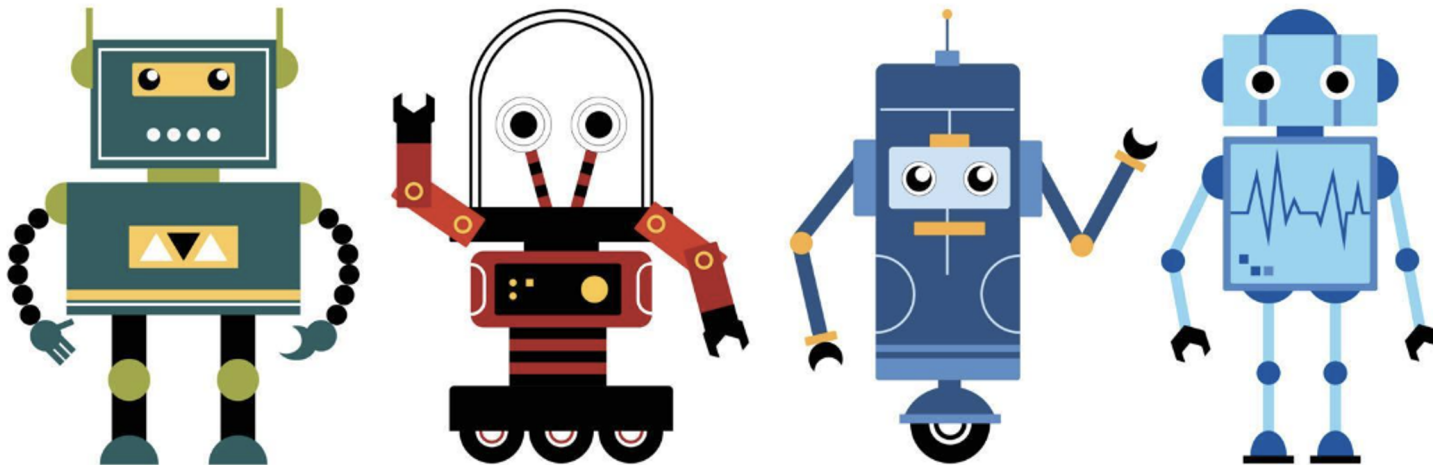
1 Antworten

3 Antworten

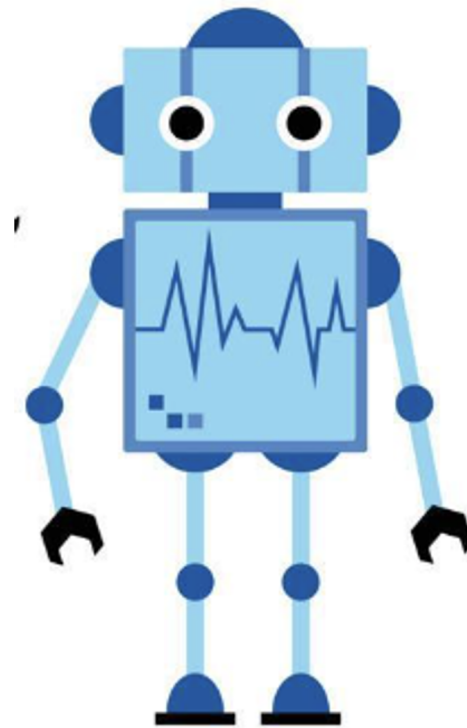
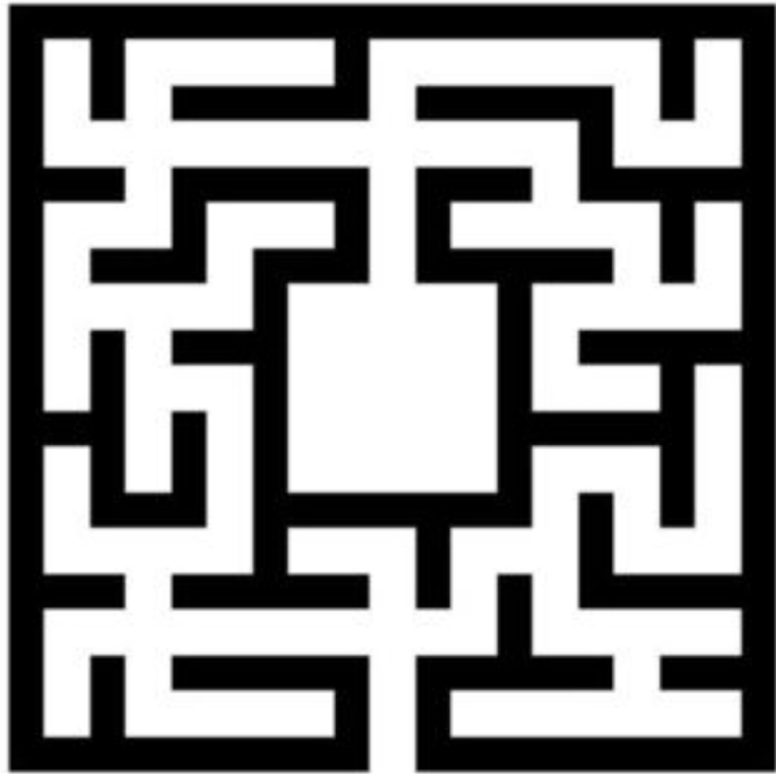
4 Antworten

2 Antworten

5 Antworten

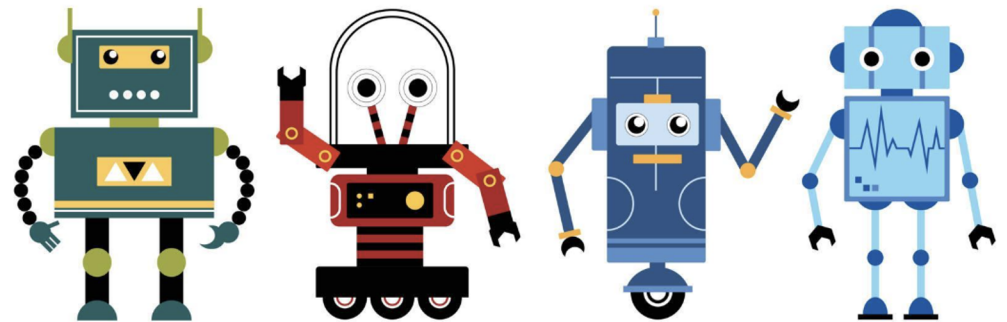


HILF DEM ROBOTER DURCH DAS LABYRINTH

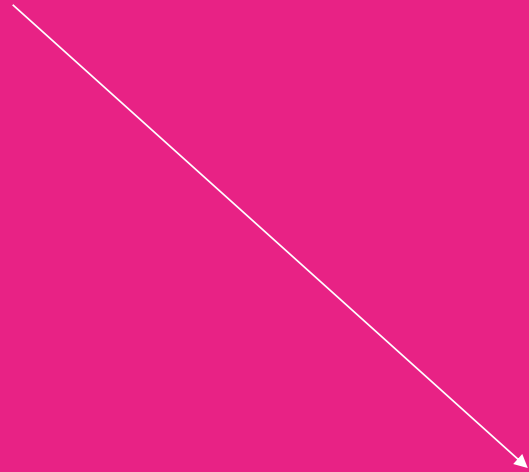


UM DEN ROBOTER DURCH DAS LABYRINTH ZU FÜHREN
MUSS MAN

Anweisungen geben



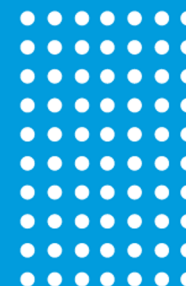
**Anweisungen helfen,
Probleme zu lösen**



**WIE WIRD DER ROBOTER DAS
LABYRINTH DURCHQUEREN?**



“



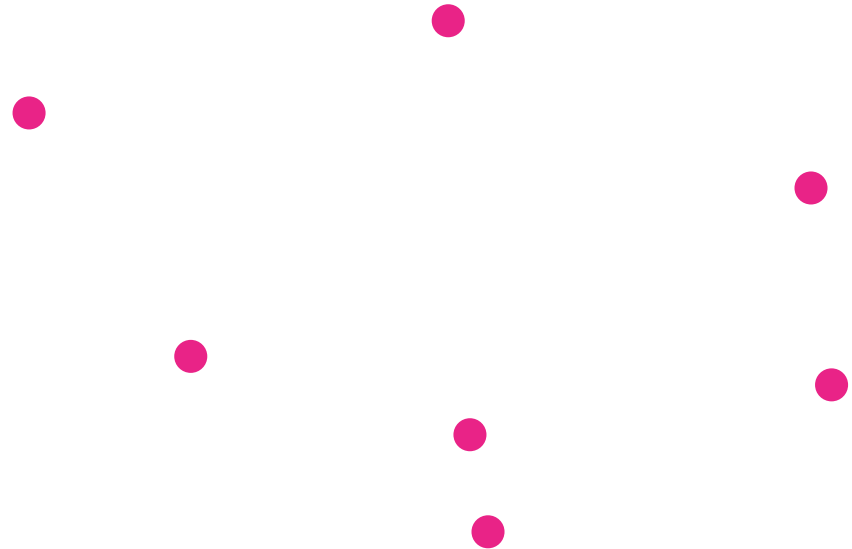
Linda Lukas



EIN GROSSES PROBLEM

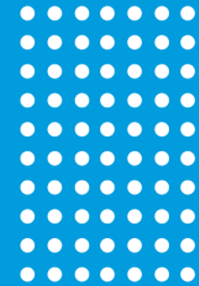
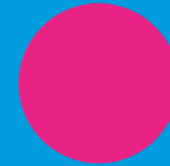
KANN IN VIELE KLEINERE PROBLEME UNTERTEILT WERDEN

UND KLEINE PROBLEME SIND LEICHTER ZU LÖSEN



VERSUCHEN WIR ES MIT CODIERUNG!

LERNEN SIE DAS SCRATCH-PROGRAMM KENNEN

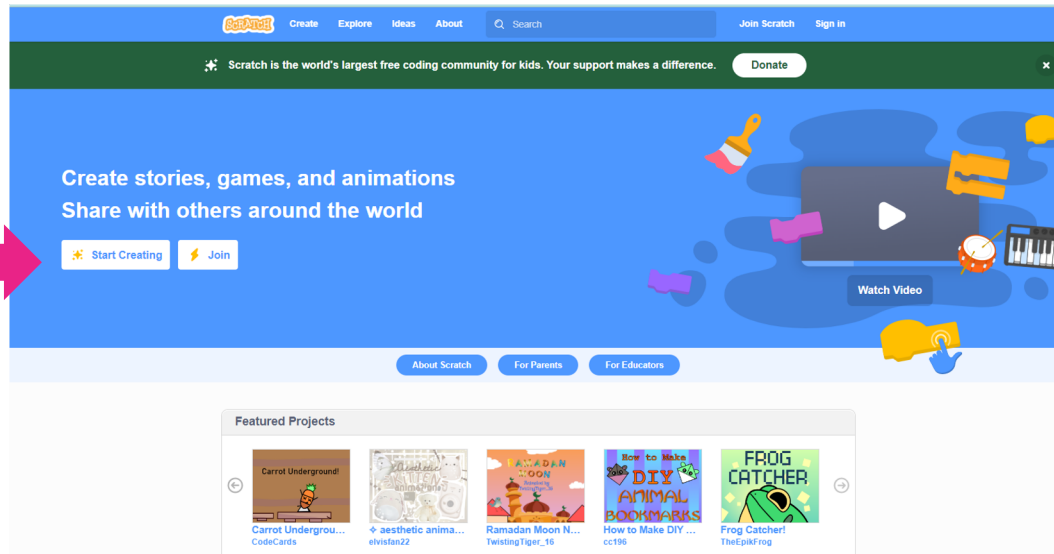


"Scratch ist die weltweit größte Coding-Community für Kinder, in der die Programmiersprache mit einfachem Bildmaterial kombiniert wird. Es ermöglicht jungen Menschen, digitale Geschichten, Spiele und Animationen zu erstellen. Scratch fördert rechnerisches Denken und Problemlösungskompetenz, kreatives Lehren und Lernen, Selbstdarstellung und Zusammenarbeit."



ALGORITHMEN

ERSTELLEN SIE EINEN ALGORITHMUS MIT SCRATCH!
1. Klicken Sie auf der Scratch-Seite auf "START CREATING".



ALGORITHMEN

EINEN ALGORITHMUS MIT SCRATCH ERSTELLEN!

2. Auf dieser Seite kann die Lehrkraft Aktivitäten mit den Schülern durchführen

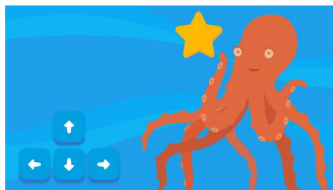
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=all>

SIE KÖNNEN SO VIELE AKTIVITÄTEN AUSWÄHLEN, WIE SIE MÖCHTEN, JE NACH ALTER DER KINDER UND DER VERFÜGBAREN ZEIT! WIR EMPFEHLEN DEN LEHRKRÄFTEN EINE "SCRATCH"-ROUTINE, DIE ES DEN SCHÜLERN ERMÖGLICHT, IHRE PROGRAMMIERFÄHIGKEITEN SCHRITT FÜR SCHRITT ZU ENTWICKELN.

Wir schlagen die folgenden Aktivitäten vor: (Sie haben am meisten mit Migration zu tun)



USE ARROW KEYS



MAKE A CHASE GAME



ANIMATE AN ADVENTURE GAME

